

Proyecto Final: Aplicación en App Inventor

1. Identificación del Problema

- ¿Qué problema observas en tu comunidad, escuela, colonia o entorno?
- ¿Por qué es importante resolver este problema?
- ¿A quiénes afecta este problema actualmente?
- ¿Qué pasaría si no se hace nada para solucionarlo?

2. Propuesta de la Aplicación

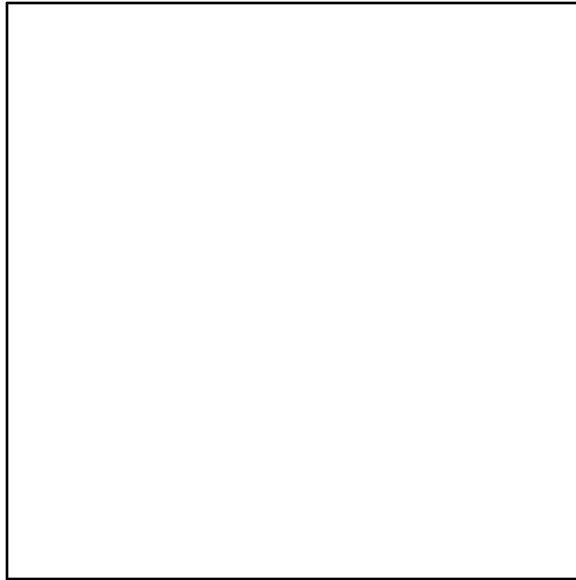
- ¿Cómo se llamará tu aplicación?
- ¿Cuál será su función principal?
- ¿Qué funciones secundarias tendrá?
- ¿Quiénes serán los usuarios de esta app?
- ¿Qué necesidad o situación cubrirá tu aplicación?

3. Justificación del Proyecto

- ¿Por qué vale la pena desarrollar esta aplicación?
- ¿Qué beneficios traerá a las personas que la usen?
- ¿Cómo mejora la situación actual?
- ¿Qué hace tu app diferente a otras existentes?

4. Boceto Inicial

Dibuja aquí el **logo** de tu aplicación:



Dibuja aquí la **pantalla principal** de tu aplicación:

