**Ejercicio 1: Suma de Números**

* **Problema:** Escribe un algoritmo que tome dos números como entrada y devuelva su suma.
* **Objetivo:** Introducción a la lectura de entradas y operaciones aritméticas básicas.

**Ejercicio 2: Par o Impar**

* **Problema:** Crea un algoritmo que determine si un número dado es par o impar.
* **Objetivo:** Comprender el uso del operador módulo (%) y condicionales.

**Ejercicio 3: Números Múltiplos**

* **Problema:** Escribe un algoritmo que imprima todos los múltiplos de 3 entre 1 y 100.
* **Objetivo:** Uso de bucles para iterar sobre un rango de números.

**Ejercicio 4: Inversión de una Cadena**

* **Problema:** Desarrolla un algoritmo que tome una cadena de texto y devuelva la cadena invertida.
* **Objetivo:** Trabajar con cadenas y bucles para invertir el orden de los caracteres.

**Ejercicio 5: Suma de Dígitos de un Número**

* **Problema:** Crea un algoritmo que sume todos los dígitos de un número entero dado.
* **Objetivo:** Descomposición de números y uso de bucles para iterar sobre los dígitos.

**Ejercicio 6: Número Mayor**

* **Problema:** Escribe un algoritmo que tome tres números como entrada y devuelva el mayor de ellos.
* **Objetivo:** Uso de condicionales para comparar valores.

**Ejercicio 7: Conversión de Temperaturas**

* **Problema:** Desarrolla un algoritmo que convierta una temperatura dada en grados Celsius a Fahrenheit.
* **Objetivo:** Uso de fórmulas matemáticas simples en programación.

**Ejercicio 8: Tabla de Multiplicar**

* **Problema:** Crea un algoritmo que imprima la tabla de multiplicar de un número dado hasta 10.
* **Objetivo:** Uso de bucles para generar una tabla de multiplicar.

**Ejercicio 9: Contador de Vocales**

* **Problema:** Escribe un algoritmo que cuente cuántas vocales hay en una cadena de texto dada.
* **Objetivo:** Manipulación de cadenas y uso de bucles para contar caracteres específicos.

**Ejercicio 10: Cálculo del Promedio**

* **Problema:** Desarrolla un algoritmo que tome un conjunto de números y calcule su promedio.
* **Objetivo:** Introducción a la manipulación de listas (o arreglos) y operaciones aritméticas.